



NORMAS JORNADA DEPORTIVA DE CONVIVENCIA COFRADE



La Cofradía de la Entrada de Jesús en Jerusalén se reserva el derecho a tomar la última decisión acerca de cualquiera de las siguientes normas de participación, que pretenden garantizar un ambiente de confraternización y convivencia entre hermanos de todas las cofradías, hermandades y congregaciones participantes.

Información

INFORMACIÓN

- El evento comenzará a las 10 horas del martes 23 de abril y finalizará a las 20 horas de este para garantizar la limpieza y recogida del recinto escolar antes del día 24 de abril (lectivo). A las 9:30 horas tendrá lugar la bendición de las Jornadas a cargo del sacerdote y cofrade, Pablo Vadillo.
- Se jugará a fútbol sala y basket 3x3 en modalidades masculina y femenina, así como torneos de fútbolín y guiñote.
- El formato de los torneos se determinará en función del número de equipos inscritos, tratando de garantizar una amplia participación y también el descanso de los componentes de los equipos dentro del horario marcado.
- Las normas de fútbol sala serán las que marca la UEFA (<https://es.uefa.com/futsaleuro/news/newsid=2531463.html>) y en basket 3x3, las que marca la FIBA (Adjuntamos al final del texto)
- El sorteo tendrá lugar el lunes 22 de abril, día previo a la celebración de la Jornada. El cuadrante final se colgará en la página de Facebook de la Jornada, en la web de la Cofradía y se enviará a los correos de referencia de cada equipo. Se intentará evitar el emparejamiento entre equipos de la misma cofradía en las primeras rondas en función de las posibilidades que permita el formato del sorteo y las circunstancias.



- Se entregará un trofeo conmemorativo de participación a cada equipo, trofeos a los 3 primeros clasificados en fútbol sala y basket 3x3 masculino y femenino y a las parejas campeonas y subcampeonas en guiñote y fútbolín.
- Se ruega la presencia de, al menos, un miembro de la junta de gobierno de cada una de las cofradías, hermandades o congregaciones participantes para garantizar el buen comportamiento de todos los jugadores.
- Cada cofradía, hermandad o congregación puede traer o aportar un símbolo identificativo de ella que acredite su presencia en el evento.
- Habrá una mesa informativa con la finalidad de garantizar el buen funcionamiento de la Jornada, resolver las dudas que puedan surgir, realizar cobros, etc.

NORMAS

- El número mínimo de componentes de los equipos de fútbol sala será de 5 y un máximo de 12, mientras que en basket 3x3 el mínimo será de 3 y el máximo de 6. En los campeonatos de fútbolín y guiñote sólo podrán participar parejas únicas, aunque deberán designar un sustituto en caso de ausencia de uno de los dos componentes de la pareja.
- La edad mínima de participación en todos los deportes y modalidades es de 14 años.
- Los equipos deberán estar compuestos íntegramente por hombres o mujeres en función de la modalidad en la que disputen el torneo.
- Tanto en fútbol sala como en basket 3x3, más de la mitad de los componentes del equipo deberán pertenecer a una cofradía y poder demostrarlo en el momento en el que se solicite. Si se le demandara y no pudiera hacerlo, su equipo quedaría eliminado de la competición.
- Los equipos pueden estar formados por hermanos de dos o más cofradías, hermandades o congregaciones.
- Los equipos deberán ir conjuntados y avisar del color de su equipación para disponer de petos en cada partido que lo precise.
- Cada equipo deberá aportar un árbitro.



- La cuota de inscripción es de 30€ para los equipos de fútbol sala y de 15€ para los de basket 3x3.



NORMAS BASKET 3X3

Generalidades

El deporte se practica en una cancha de 15 [[metros]] de ancho y 11 metros de largo, lo que es equivalente a dividir la cancha del baloncesto normal en dos. Cada cancha tiene un aro y ambos equipos rotan entre ataque y defensa. Ambos equipos están formados por tres jugadores y pueden realizar un cambio.

La cancha deberá tener una línea de libres ubicada a 5,80 metros del extremo donde se ubica el aro. También debe tener una línea de tres puntos, a 6,75 metros alrededor del aro y un semicírculo debajo del aro.

Partido (Los partidos)

El partido comienza con un sorteo para determinar qué equipo hace las veces de atacante y cual las veces de defensor. Cuando un equipo defensor recupera el balón, cambia a atacar hacía el aro que defendía.

Los partidos duran 10 minutos, y el reloj no se detiene.

Ganador del partido

El primer equipo en anotar más puntos gana el partido. En el caso de existir un empate al cabo de los diez minutos, se dará un minuto de descanso y luego se jugará un tiempo adicional, el cual durará hasta que un equipo logre anotar 2 puntos.

Faltas

Las faltas son similares a las del baloncesto normal. A diferencia del deporte común, entra en falta un equipo al cometer siete faltas. A diferencia del baloncesto normal, no se lleva cuenta de las faltas personales.



Puesta en juego del balón

Cuando se anota un tanto, el equipo que lo recibió pondrá en juego el balón haciendo un pase o toque. En caso de que se falle el tanto, y si la pelota la recibe el equipo defensor, deberá llevarla fuera del arco para poder jugarla nuevamente.

Cambios

Se realizarán cuando el balón este "vivo", es decir, cuando salga volando o muerda a algún jugador.

Son un resumen de las normas FIBA 3x3 pero simplificadas.